



Gemeente
Amsterdam

Wendbaar werken

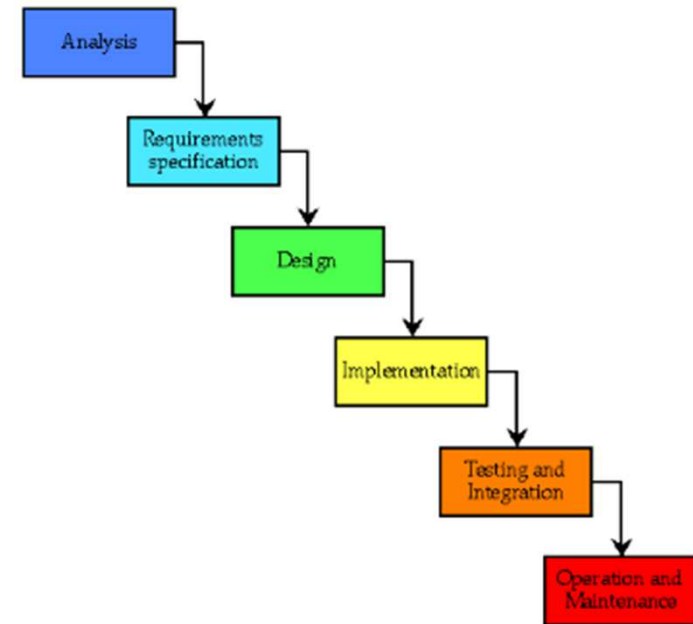
Agile

27-4-2019



Achtergrond Agile

- Agile is een reactie op de “Waterfall” aanpak van software ontwikkelprojecten, waarin de ontwikkeling regelmatig vloeiend naar beneden loopt (als een waterval).
- De ontwikkeling loopt door een aantal fasen en ieder fase wordt afgesloten met een formele acceptatiestap, waarin de vragende partij moet tekenen voor akkoord;.
- Deze aanpak blijkt grote risico’s met zich mee te brengen (problemen manifesteren zich pas aan het eind van het proces)
- De reactie hier op: een aanpak gericht op het zo vroeg en zo goed mogelijk verkleinen van de risico’s van ontwikkeling en innovatie.



✖ ✖ ✖ Achtergrond Agile - 2

- Op 11-13 februari 2001 komen vooraanstaande leiders op het gebied van software product ontwikkeling bij elkaar om een reactie op het “Waterfall” proces te construeren.
- Alle aanwezigen waren succesvol met een iteratieve manier van werken zoals bijvoorbeeld Scrum, DSDM of Feature Driven Development. Hoewel de details van deze aanpakken verschillen hebben ze besloten om de kern van al deze aanpakken, waarover ze het allemaal eens waren, vast te leggen. Het resultaat is het Agile Manifesto.

Via Invoegen | Koptekst en voettekst kunt u de tekst wijzigen





Agile Manifesto

Wij laten zien dat er betere manieren zijn om software te ontwikkelen door in de praktijk aan te tonen dat dit werkt en door anderen ermee te helpen.

Daarom verkiezen we:

Mensen en hun onderlinge interactie boven processen en hulpmiddelen

Werkende software boven allesomvattende documentatie

Samenwerking met de klant boven contractonderhandelingen

Inspelen op verandering boven het volgen van een plan

Hoewel we waardering hebben voor al hetgeen aan de rechterkant staat vermeld, hechten wij méér waarde aan wat aan de linkerzijde wordt genoemd



Principles behind the Agile Manifesto

We follow these principles:

01 Our highest priority is to satisfy the customer through early and continuous delivery of valuable software.

02 Welcome changing requirements, even late in development. Agile processes harness change for customer's competitive advantage.

03 Deliver working software frequently, from a couple of weeks to couple of months, with a preference to the shorter timescale.

04 Business people and developers must work together daily throughout the project.

05 Build projects around motivated individuals. Give them the environment and support they need, and trust them to get the job done.

06 Agile processes promote sustainable development. The sponsors, developers, and users should be able to maintain a constant pace indefinitely.

07 Working software is the primary measure of progress.

08 The most efficient and effective method of conveying information to and within a development team is face-to-face conversation.

09 Continuous attention to technical excellence and good design enhances agility.

10 Simplicity –the art of maximizing the amount of work not done– is essential.

11 The best architectures, requirements and designs emerge from self-organizing teams.

12 At regular intervals, the team reflects on how to become more effective, then tunes and adjusts its behavior accordingly.



De principes onder het Agile Manifest

We volgen deze principes:

01 Onze hoogste prioriteit is het tevredenstellen van de klant door het vroegtijdig en voortdurend opleveren van waardevolle software.

04 Mensen uit de business en ontwikkelaars moeten dagelijks samenwerken gedurende het gehele project.

07 Werkende software is de belangrijkste maat voor voortgang.

10 Eenvoud, de kunst van het maximaliseren van het werk dat niet gedaan wordt, is essentieel.

02 Verwelkom veranderende behoeftes, zelfs laat in het ontwikkelproces. Agile processen benutten verandering tot concurrentievoordeel van de klant.

05 Bouw projecten rond gemotiveerde individuen. Geef hen de omgeving en ondersteuning die ze nodig hebben en vertrouw erop dat ze de klus klaren.

08 Agile processen bevorderen constante ontwikkeling. De opdrachtgevers, ontwikkelaars en gebruikers moeten een constant tempo eeuwig kunnen volhouden.

11 De beste architecturen, eisen en ontwerpen komen voort uit zelfsturende teams.

03 Lever regelmatig werkende software op. Liefst iedere paar weken, hooguit iedere paar maanden.

06 De meest efficiënte en effectieve manier om informatie te delen in en met een ontwikkelteam is door met elkaar te praten.

09 Voortdurende aandacht voor een hoge technische kwaliteit en voor een goed ontwerp versterken agility.

12 Op vaste tijden, onderzoekt het team hoe het effectiever kan worden en past vervolgens zijn gedrag daarop aan.

✘ ✘ ✘ Wanneer is een Agile werkwijze passend?



Simple
Everything is known
Complicated
More is known than unknown
Complex
More is unknown than known
Chaotic
Very little is known

Source: Ralph Stacey, University of Hertfordshire

IF:

- the customer knows what he wants and
- developers know how to build it and
- nothing will change along the way

THEN:

We can use an approach that is based on predictability (waterfall).

IF:

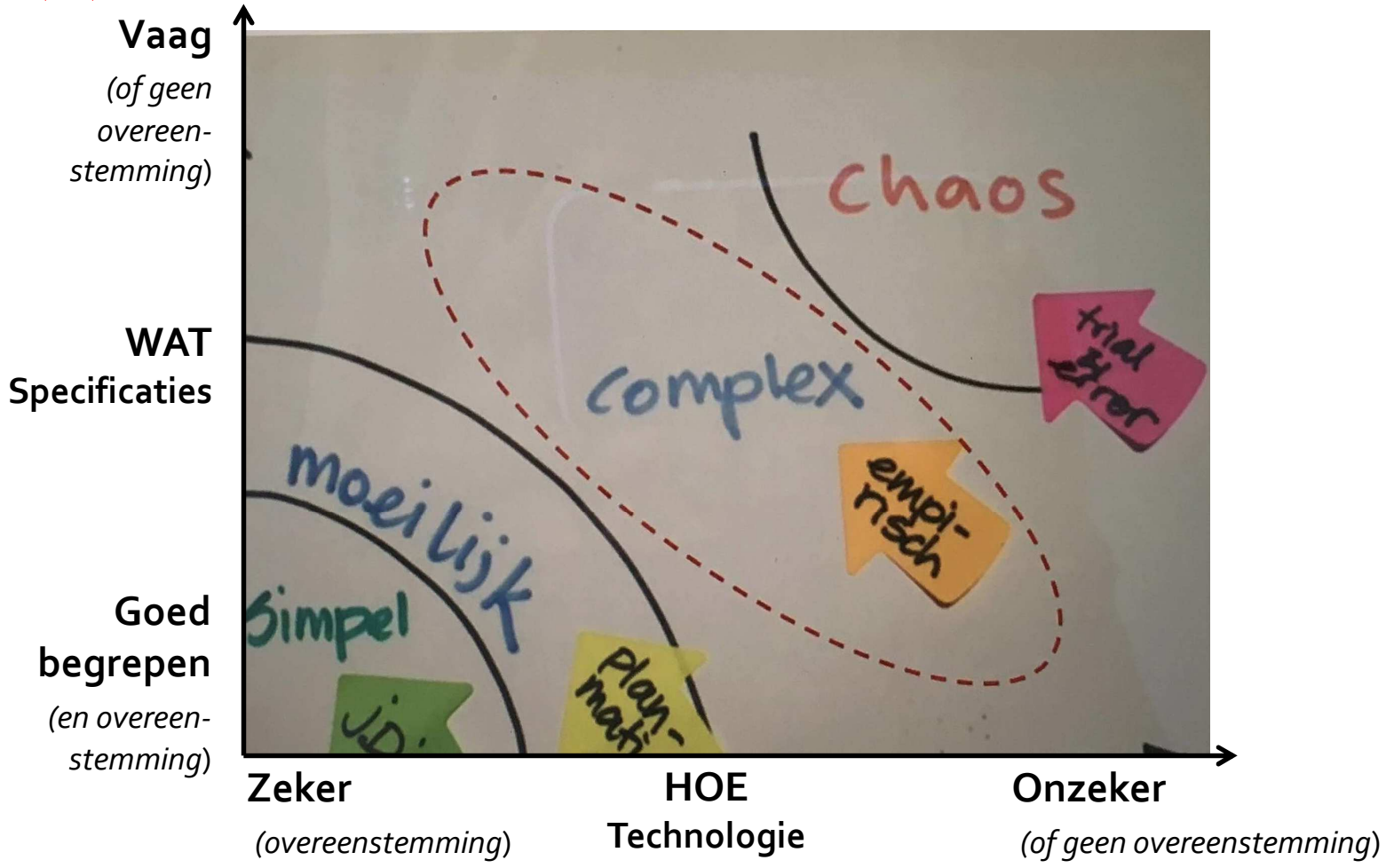
- the customer discovers what he wants or
- the developers discover how to build it or
- many things change along the way

THEN:

We need an approach that allows for learning and adaptation along the way (iterative).

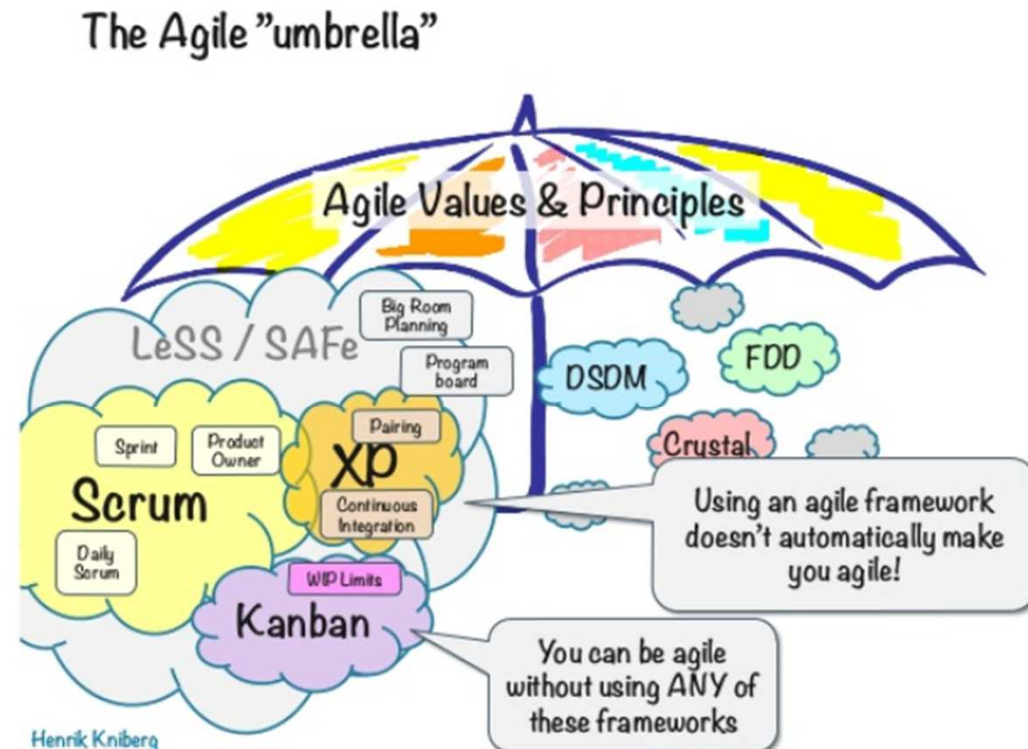


Wanneer is een Agile werkwijze passend?



✖ ✖ Agile ✖

Agile is a group of software development frameworks and tools, focused on iterative delivery, where requirements and solutions evolve through collaboration between self-organizing, cross-functional teams.

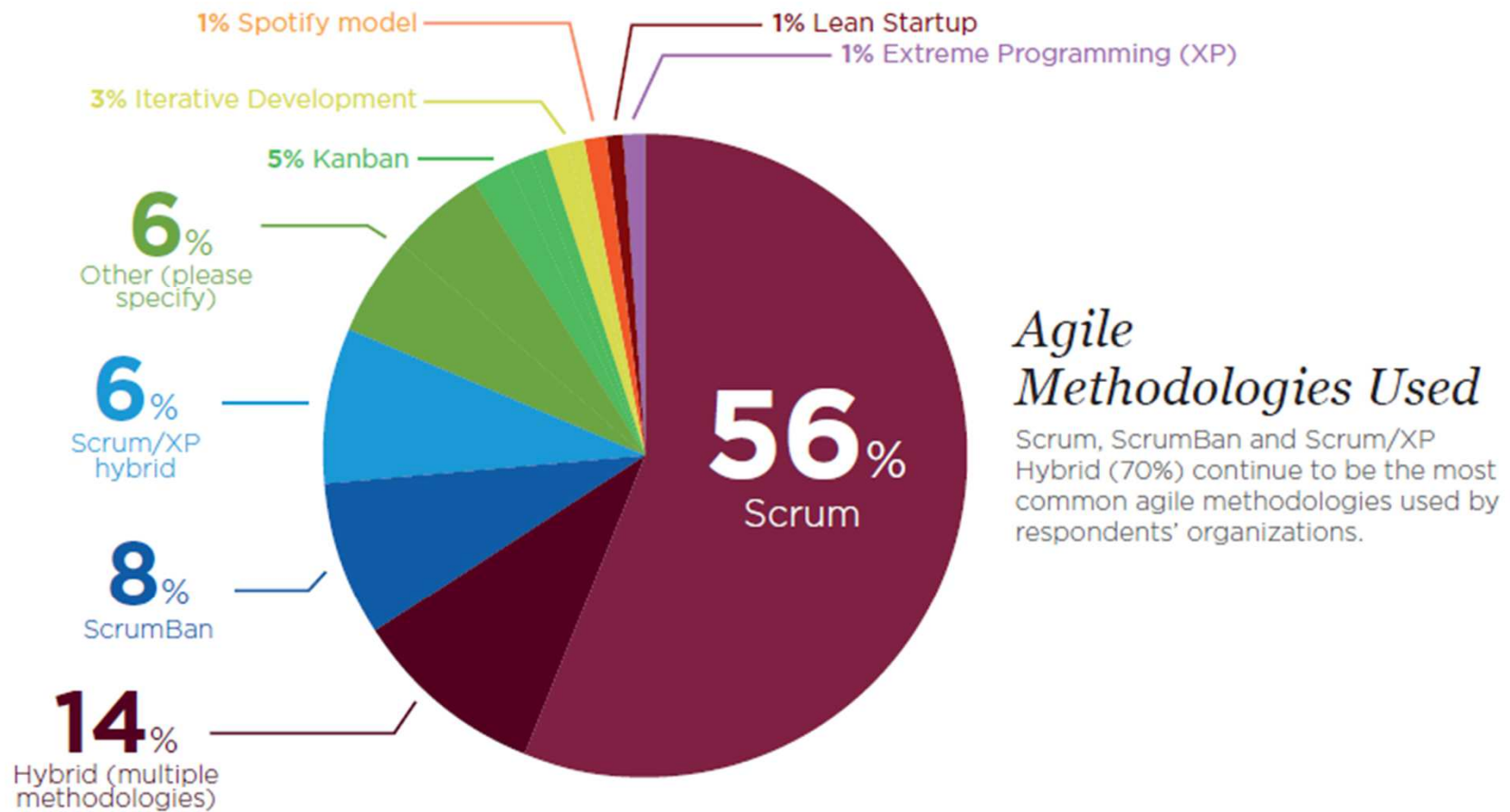


AGILE BASED ON SHORT ITERATIONS, QUICK FEEDBACK LOOPS AND INCREMENTAL PROGRESS



Agile Methods and Practices

From: 12th Annual State of Agile





Agile Techniques Employed

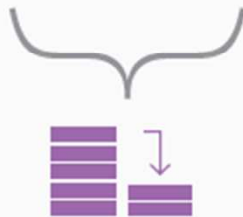
From: 12th Annual State of Agile

From 2016 to 2017, the use of Kanban grew from 50% to 65%; product roadmapping increased from 38% to 46% and portfolio planning went from 25% to 35%.

TOP 5 AGILE TECHNIQUES



90%
DAILY
STANDUP



88%
SPRINT/ITERATION
PLANNING



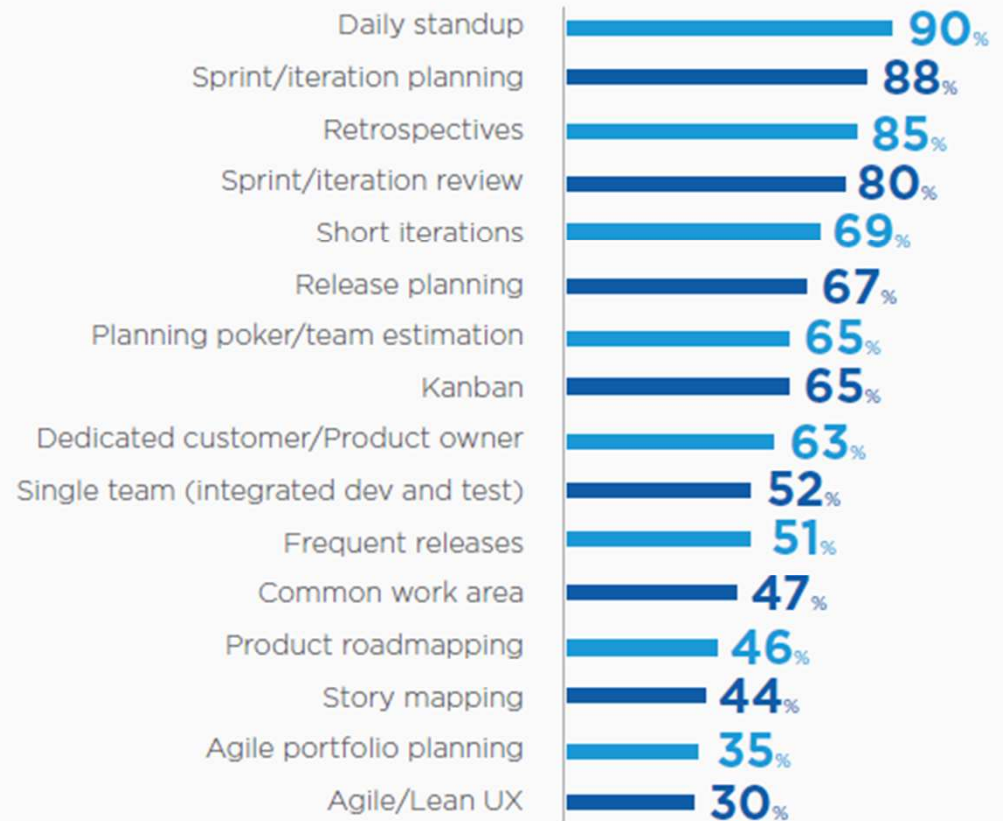
85%
RETROSPECTIVES



80%
SPRINT/ITERATION
REVIEW



69%
SHORT
ITERATIONS



*Respondents were able to make multiple selections.